

DIPLOMADO: USO DE APPS EDUCATIVAS EN EDUCACIÓN PRIMARIA

POBLACIÓN OBJETO

**ESTUDIANTES Y/O PROFESIONALES DOCENTES QUE DESEEN MEJORAR
SUS HABILIDADES CON LAS DIFERENTES APLICACIONES EDUCATIVAS
QUE PUEDEN UTILIZAR CON SU ALUMNADO.**

**DIRIGIDO A
FUNDACIÓN SOCIAL PEREA**

2023

DIPLOMADO: USO DE APPS EDUCATIVAS EN EDUCACIÓN PRIMARIA

OBJETIVO DEL DIPLOMADO

Proporcionar conocimiento sobre diferentes aplicaciones educativas que los profesionales docentes pueden utilizar en sus aulas con su alumnado de Educación Primaria.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- ❖ Capacitar en conceptos básicos sobre aplicaciones educativas.
- ❖ Alcanzar conocimientos sobre aplicaciones educativas atractivas para alumnado de 6 a 12 años.
- ❖ Conocer herramientas para crear una clase con Google Classroom.
- ❖ Ser capaz de motivar al alumnado gracias a aplicaciones educativas.
- ❖ Conseguir crear un escape room para un grupo determinado.
- ❖ Aplicar los conocimientos adquiridos para desarrollar un trabajo en grupo durante el taller.

DIRIGIDO A

Estudiantes y/o profesionales que deseen mejorar sus habilidades en escritura y redacción con el fin de tener destrezas que permitan elaborar escritos con lenguaje claro, sencillo y dirigidos a todos los públicos.

TEMAS

1. Creando una clase 2.0

Qué es Google Classroom

Cómo crear una clase en Google Classroom

Creo mi propia clase en Google Classroom

2. Crear una clase más dinámica

Qué es Kahoot

Cómo puedo crear un kahoot

Crear una actividad con Kahoot

3. Motivamos al alumnado

La motivación del alumnado es importante

Aplicaciones para motivar al alumnado

Qué es ClassDojo

Cómo puedo crear un ClassDojo en mi clase.

Cuestionario final sobre lo aprendido

4. Nos atrevemos con Canva

¿Qué es Canva?

¿Qué podemos hacer con Canva?

Ejemplos de Canvas

Creamos un Canva para nuestra clase

5. Utilizamos Genially en clase

¿Qué es genially?

¿Para qué sirve genially?

¿Cómo utilizar Genially en el aula?

Tipografías de genially

Ejemplos de genially

Creamos una infografía con Genially

6. Retamos al alumnado

Cómo crear un Escape Room

Pasos para crear un Escape Room Educativo

Ejemplos de Escape Room Educativo

Creamos un Escape Room para nuestro alumnado

7. Ya está todo listo

Inclusión de todos lo creado en nuestro Google Classroom

METODOLOGÍA.

Consistirá en presentaciones de las diferentes entregas, que plasmen los conocimientos adquiridos, totalmente asincrónico.

El diplomado se llevará a cabo de forma dinámica, con diferentes actividades donde se pondrá en práctica todo lo aprendido, con un feedback constante para que pueda añadir las mejoras oportunas. De esta forma, los docentes o profesionales que lo impartan podrán hacer uso de todas las aplicaciones aprendidas dentro de sus aulas.

Intensidad horaria: 120 horas

Cada semana se analizarán y se pondrán en práctica los conocimientos adquiridos.